

キャラクター名
アルカイド・アルタニア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	異種族の友人がいる (いた)		
経験点	0		役に立たない知識をもっている 師と仰ぐ人物がいる (いた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			13	2
体	11	敏捷度	11			18	3
		筋力	7			18	3
心	3	生命力	9			20	3
		知力	8			11	1
		精神力	10			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	5	5
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾	バックラー	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 4	9	5	8										
レイピア	1H	8		2d+ 4	9	5	8										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アウエイクポーションx2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	所持金	320	預金・借金	G
				G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	3	26
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	13	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
子供の頃にグラスランナーの友達にいたが、引越によりそのまま分かれた。 父の仕事(趣味)が高じて魔動機文明に多少の知識があり、ある程度の文章なら読める。 20になった自分に剣の基礎を教え、消息を絶った師を探すために冒険者になった。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓