

キャラクター名
ディータ・ガライ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	野伏	性別	M	年齢	72
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1930				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	2	3		20	3
敏捷度	2	1		18 + 1	3
筋力	4	3		13 + 2	2
生命力	7			13	2
知力	8			14	2
精神力	11	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
レンジャー	5		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技		値	備考
治療適性	2122	p	
かばう	1B36	p	
狙撃	1B37	p	
武器習熟A/クロスボウ	1B31	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
強靱なる丈陣Ⅰ・抵体	
強靱なる丈陣Ⅱ・精定	
強靱なる丈陣Ⅱ・強身	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 1000 /合計 1000	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	7

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 8	10	5	25											
マシンバリスタ <small>試練中 射程50m 装弾90発 命中判定は2d6でファンブルしない限り命中 ダメージは2d80-80固定</small>	2H	30		2d+ 必中	-	1	-											
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
太矢	○□□○□□
麻痺の太矢	○□□○□□
魔力の太矢	○□□○□□
影縫いの太矢	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-91100 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	5	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 12	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	軍師徽章
右手	筋力の腕輪
腰	矢筒 太矢6・麻痺2・魔力1・影縫い3
足	
その他	

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
影縫いの太矢は1セッションごとに1発分補充される。これは狩人従者ガライ家の秘伝の製法を以って作られる。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉔