

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	王侯貴族			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	17	9	9	11	9	9
ボーナス	7	5	3	3	3	3	3
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	9	7	4	4	3	3	3

HP	89
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインソード	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	クリスタルスーツ				-2	19			-3
胴部									
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	4	0	3	7	14
スキル						9	9		
その他									
総計(右)			6	10					
総計(左)			7	0	2	36	12	5	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*2	
MPポーション*2	

現在重量: 4
 最大重量: 21
 所持金: 30
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	-	自動成功	1/Sr	
効果:	対象を「対象:※単体」にする。ダメージ+[SL*10]							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	そのメインプロセスで行う武器攻撃のダメージに+筋力							
ディフェンダー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	【物理防御】に+[3*SL]。シーン終了まで継続							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/m p	
効果:	対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行える。また、カバーをしても行動済みにならない。							
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】に+6、【魔法防御力】に+3。【計算済み】							
アイアンアームド	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】に+3、【魔法防御力】に+6。【計算済み】							
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	長剣の命中に+1D							
ストップガード	3	7	リアクション	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ軽減を行う。ダメージ-(SL)D。ただし受ける攻撃は自動命中。							
ファランクスアタック	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果:	ダメージを+[全身鎧の重量]							
ファランクスフォート	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	エンゲージ封鎖時、物理、魔法防御に+3。【計算済み】							
アーマーアダプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	装備した防具1つにつきダメージに+3。全身の防具は2つとして扱う							
	1							
効果:								
	1							
効果:								

メモ欄