キャラクター名	プレイヤー名
ジル	

ポジション	ソロリティ	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	38

初期配置	花園
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	3	3
改造	0	4	4

記憶のカケラ	内容
双子	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているかなんとなくわかるのだ。だから、この世界でも、あなたは半身がどこかにいるとわかる。
凌辱	凌辱の記憶、屈辱の反復、誇りが引きちぎられる。言いなり、されるがまま。思い出すだけで体をぎゅぎゅと何かが這いまわる、あなたをこんな世界に蘇らせたのはきっと、あいつらのような奴に違いない。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバーつを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低１）。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2。その後、射撃攻撃1を行ってもよい。
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
サブクラス		後衛の誇り		ラピッド	なし	自身	あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定地が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる。
		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定で目+1、ダメージ+1してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
胴		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜３	射撃攻撃1　攻撃判定の出目+1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時まで破壊されていなければ、自身の損傷している任意パーツを二つ選んで損傷前の状態に戻してもよい。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃２+連撃1
腕		ダイナマイト		アクション	3	0〜1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定の出目-1
				オート			
頭		小さなアンデッド		オート			たからもの