

キャラクター名
グロースシュタット・シャ・ノワール

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16歳?
冒険者Lv	10	経歴	妖精と友達だった		
経験点	260		魔神を見たことがある 神に入信を迫られたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	8		26 + 2	4
体	15	敏捷度	11	8		26	4
		筋力	3	4		22	3
		生命力	4	1		20	3
心	8	知力	12	9		29 + 1	5
		精神力	8	10		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラブラー	8		
フェアリーティマー	10		
セージ	3		
エンハンサー	5		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
鎧貫き	1B39 p
両手利き	223 p
魔力撃	227 p
マルチアクション	1B39 p
武器習熟A/格闘	1B31 p
防具習熟/非金属鎧	222 p
魔力撃強化	1B32 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	
ディルフラム	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフッド	
スケイルレギンス	
キャッツアイ	
チックチック	
ワイドウィング	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	8	12	12	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	リュクスベスト	筋力	18	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラブラー	合計値	14	4	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー 過ランク必筋+10	1H	15	2	2d+ 15	10	13	15										
サーキットグローブ 銀の武器 妖精の武器化(土)	1H	15	2	2d+ 15	9	13	20										
サーキットレッグ 銀の武器	1H#	15	1	2d+ 14	10	13	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 14	4

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
56

装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもちし+1
耳 寛美なる宝石飾り	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰 矢筒	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>○魔神を見た事がある 見どころか父親、魔神としてはおかしく人族について興味があるらしく腹違いの兄弟姉妹が他の種族に各一人ずつ居るらしく15歳になったと同時に社会に出ると聞かされた 他の人は無限のダンジョンや霧の街、未知なる遺跡に送られていたらしい自分が送られたのは《妖精郷》 何かと女性と人間性のある魔神だったしいつか会えるだろう</p> <p>○妖精と友達だった 妖精郷を抜け出す間に仲良くなった妖精達 現在も友達の子や色んな妖精と共に住んでいる 妖精の友達が多い、むしろ妖精と妖精で繋がりであるフェアリーティマー以外は自分から話しかけないぐらいの人見知り</p> <p>○神に入信を迫られたことがある 狂神ラーリス</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
---	---

