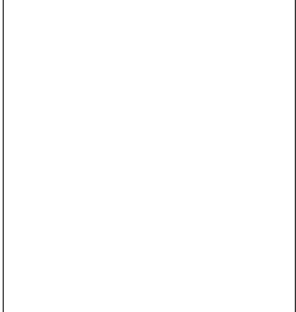


キャラクター名
サキコ

プレイヤー名



| | | | |
|--------|------|-----|----|
| ポジション | ホリック | 享年 | 11 |
| メインクラス | ゴシック | 暗示 | 反転 |
| サブクラス | バロック | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 13 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 炎 | 17 |
| 飢え | 63 |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 3 | 0 | 3 |
| 改造 | 1 | 2 | 3 |

| 未練 | | | | |
|-------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ | |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| エイミー | 執着 | 3 | ①②③④⑤ | |
| あかつき | 独占 | 3 | ①②③④⑤ | |
| よしの | 対抗 | 3 | ①②③④⑤ | |
| シャトン | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 修羅 | | ジャッジ | 効果 | 自身 | 支援3。任意の未練に狂気点1点を加える |
| ポジション | | 加速する狂気 | | オート | | | 発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1 |
| ポジション | | 奈落の引力 | | オート | | | 奈落方向へ移動する際、コスト-1(最低0)される |
| メインクラス | | 狂鬼 | | オート | | | 肉弾攻撃の攻撃判定+1 |
| メインクラス | | 歪極 | | オート | | | 変異3パーツ取得 |
| サブクラス | | 完全捕食 | | オート | | | 射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残パーツが[攻撃判定値-5]以下だったら、対象はすべてのパーツを損傷する(シギオンには無効)。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | おおつの | | オート | | | 射程0の対象へ肉弾攻撃で大成功が出た際、攻撃に連撃1 or 転倒を加えてよい(1カウントに1回のみ)。 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | | 1 |
| 頭 | | エナジーチューブ | | オート | | | 最大行動値+2、装備箇所ダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷する |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | にくむち | | アクション | 3 | 0~1 | 肉弾攻撃2+連撃1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | | 1 |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |