

キャラクター名  
真行 黒 (まぎょうくろ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	大学生
オプション			年齢	32	性別	男
覚醒	償い	衝動	殺戮	初期侵食率	36	%
出自	貧乏	経験	技術畑	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	3	1	3			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ホールヒート	RC	13r+21				氷の加護・コンセントレイト・灼熱の弾丸

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
姫宮由里香	P 連帯感	N 劣等感		
春日恭二	P 執着	N 嫌気		
コードウェル博士	P 尊敬	N 脅威		
	P 同情	N 憐憫		
	P 友情	N 憎悪		
	P 慕情	N 憤懣		
	P 慈愛	N 憐憫		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷の加護	4	3	マイナー	至近	自身	@	-	
効果:	サラマンダー組み合わせ+LV×2							
焦熱の弾丸	4	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃+(LV+2)							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	@	-	
効果:	組み合わせた判定のCT-LV							
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃力+(LV×2)+2/同エンゲージ内攻撃不可							
帝王の時間	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	緊迫したシーンでなければ他者よりゆっくりとした時間を過ごせる							
熱感知知覚	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	サーモグラフィー。周りを冷熱で感知できる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

H04. 春日のライバル。  
仲の良い相手にしか心を開かないという性格の反映か、帝王の時間の使いすぎで外見が実年齢よりも若く見える。  
過去に能力開花後やけになっていたころ、春日恭二と闘うことになった。

経験シナリオ: clumble days 21点獲得。主人公PC1格好よかった。ポテチ。

次回: 推奨ロイス・コードウェル博士: 尊敬/脅威