

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	モンク	Lv.1:		性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	闘士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	22	9	8	9	21	10
ボーナス	8	7	3	2	3	7	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	11	8	5	2	3	9	3

HP	128
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レッドコメット(賢者の石)	至近	0	11	0	0	0	-1	0
左手	ソードストッパー					19		-2	
頭部									
胴部									
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	黒帯								
能力値			8	0	5	0	9	8	16
スキル									
その他						27	17		
総計(右)			8	11					
総計(左)			8	0	4	49	26	5	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPPOT1	
MPPOT8	
冒険者セット	
火酒1	
POTホルダー	
バックパック	
モーニングスター	
ベルトポーチ	
小道具入れ	

現在重量: 4  
 最大重量: 24  
 所持金: 7950  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
バッシュ	○	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー打撃	1							
効果: 命中+1D								
クランベルスタイル	1		R終了					
効果: 最大HP/2保障。戦闘不能回復も。								
サバイブ	5							
効果: 頭胴なし。防15,魔防5								
パシスタンス	3	10	セ				HPMAX	
効果: シナ3。HPがSL*10上昇。シナ終了まで。								
カバーリング	1	2	DL後					
効果: 防御中1回。								
メイスファイティング	1							
効果: 打撃武器で格闘。コスト+1適用済み								
ソウルバスター	1							
効果: シナ1。相手にHPロス								
ペネトレイトブロウ	1	7	MA					
効果: 防御0として計算。								
テクニカルガード	1							
効果: 頭防なし。盾防+CL								
アイアークラッド	5	4	DL後					
効果: 物理-15								
カバームーブ	2	4	カバー					
効果: シンSL回。20m								
セルフヒーリング	1		ma				シナ1	
効果: HPをCL*10回復。								
インデュア	1	5					防御1	
効果: バステ全回復。								

3d6+9  
 2d6+24  
 [MP7]防御無視

物心ついた時から奴隷階級でグラディエーターをしていた。  
 勝ち続けて恩赦を得ても、特に意識もせずにグラディエーターをしていた。  
 そんな中で師匠(モンク僧)と出会い、戦い、敗北し、ついていく。  
 悪霊退治の依頼などを繰り返して生活していた。ある日、凶悪な悪霊が師匠の攻撃で倒しきれず、自分に憑りついている。  
 それ以来時々、凶悪になるという発作がでる。

数年たち、ある日の宿、起きたら師匠がいなくなっていた。  
 これは、口下手だった師匠からの、卒業だよという意味表示かと思った。

修行を続けるかたわら、ありがとうと伝えるために、師匠さがしをしている。

呼び方  
 ~殿

1話古代の機械城

