キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
言い争う声	
73動く死体	
歌	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネオ伊集院	保護	3	①②③④⑤	
紅井朱雀	信頼	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート	0	0-3	ラピッド・ジャッジ・ダメージマニューバが射程内で発動したときに発動できる。その効果を無効にする。
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた時に発動できる。ダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」をすべて無効にする。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	1ターンに何度でも使用可。防御1
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象のダメージを自身が受ける。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷しているパーツをひとつ選択し、ターン終了まで使用可能にする。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	-	-	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	-	-	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		だれかの思考		オート	-	-	最大行動値＋２（よぶんなあたま）
頭		歌声		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹ひとりを選択する。互いに対話判定を行う。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		メス		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃１（アサシンブレード）
腕		イルカのペンダント		オート	-	-	たからもの
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-	ほうせき
胴		はらわた		オート	-	-	ほうせき
胴		救急箱		オート	-	効果	戦闘終了時に損傷していなければ、自分以外の姉妹の基本パーツ３つを損傷前に戻してもよい。
胴		しんぞう		オート	-	-	最大行動値＋１（しんぞう）
胴		宝石のからだ		ダメージ	1	自身	防御２（うろこ）
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１