<u> </u>	───── ┌ プレイヤー名 ────
-+ v J J J - <del>1</del>	
オラトリオ	

ポジション	ソロリティ	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	花園		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
目立ちたがり屋	
演奏会	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
カノン		3	12345		
カエスラ		3	12345		
テレシア		3	12345		
		3	12345		
		0	12345		

	マニューバ						
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		マエストロ		ラピッド	3	0~3	自身を含む姉妹が持つ【楽器】の【音】を【白兵】【射撃】【砲撃】に書き換えてラピッドで使用してよい。
メインクラス		怒りの日		オート	0	自身	【楽器】の【音】を【射撃】に書き換えてもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
サブクラス		カノン		オート	なし	自身	【楽器】の【音】に【+連撃】を加える。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			1、このパーツを行動判定に使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射擊攻擊1、攻擊判定+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アコーディオン		アクション	3	0~1	【楽器】音2 攻撃判定に成功した場合自分または相手を移動1
腕		アンプ		アクション	2	自身	以後、ターン終了まで自身の持つ [楽器] の最大射程を+2する。 このパーツは [楽器] に含まれない。
腕		音叉		オート			コーンと叩いて、その音に合わせる。大丈夫まだ欠けてはいないから音はおんなじ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1