キャラクター名: アサキ・ラグネル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	11	経歴	A-1-2：命を救われたことがある		
経験点	-60500		A-6-4：身体のどこかに刺青がある		
			C-4-6：高レベルの魔法をかけられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11	7		22	3
		敏捷度	2	4		10 + 2	2
体	9	筋力	10	11		30	5
		生命力	9	6		24	4
心	12	知力	5	7		24	4
		精神力	6	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟/絡み	221 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟S/絡み	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
武器の達人	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
専用化：レイジングヒドラ	50
専用化：アルケミーキット	50
専用化：韋駄天ブーツ	50
専用化：プレートアーマー	50
名誉点 所持 300 /合計 500	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	14	13	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		11	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイジングヒドラ 専用化込みで命中+1済	2H	20	2	2d+ 16	10	19	45										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
キャラ作資金15万G	○□□○□□
魔人の契約書x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx15	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
消魔の守護石(1点)x14	○□□○□□
マテリアルカード：金Ax15	○□□○□□
魔晶石(3点)x6	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□

所持金 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	7

HP
89

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	5	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	疾風の腕輪	敏捷+2　割ると一時的に+14
腰	アルケミーキット	賦術の行使に必要
足	韋駄天ブーツ	通常移動+5m　全力移動+15m
その他	巧みの指輪	器用+1　割ると一時的に+13

装備品		説明
左手	巧みの指輪	器用+1　割ると一時的に+13

その他メモ

苗床系男子。

▼戦闘特技習得予定
1:習熟絡み→3:魔力撃→5:全力攻撃→7:習熟絡みⅡ(タフネス)→9:魔力撃強化→11:武器の達人→13:マルチアクション(バトルマスター)→15:頑強

※ナインテイル2本でオルボン型＆レイジングヒドラの火力型
※操りの腕輪＋契約書使用で、意思に因らないデモルラ魔法行使(呪い)の演出

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟