

キャラクター名
氷守 焔 (ひかみ ほむら)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------|----|------|-----------|-------|----------|
| シンドローム | サラマンダー | | ワークス | UGNエーゼントA | カヴァー | UGNエーゼント |
| | サラマンダー | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 20 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 破壊 | | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 記憶喪失 | 邂逅 | 忘却 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 36 |
| 肉体 | 4 | 1 | 2 | | | 7 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|------|----|-----|----|------------------------------|
| 氷炎の剣<緋炎> | 白兵 | 7r+1 | 6 | 8 | | 命中-2 |
| | | 0 | 4 | 6 | | |
| 3+4、1+2+3 | 白兵 | 7r-1 | 6 | 10 | | 命中-2/ダイス+LV個/装甲無視/攻撃力+[Lv×2] |
| | 白兵 | 7r+1 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| HO: コードウェル博士 | P 尊敬 | N 脅威 | | |
| <理解者> | P 純愛 | N 不安 | | |
| <記憶の中の誰か> | P 慕情 | N 無関心 | | |
| ヨハン・C・コードウェル | P 好奇心 | N 不安 | | |
| 伊木(ひとや いき) | P 同情 | N 疎外感 | | |
| タマ | P 同情 | N 脅威 | | |
| 七海 海璃 (ななみ かいり) | P 庇護 | N 嫉妬 | | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエクストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: C値-Lv | | | | | | | | |
| 結合粉碎 | 1 | 4 | メジャー | | | 対決 | ピュア | |
| 効果: ダイス+LV個/装甲無視 | | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 武器の生成 | | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘移動9m+[Lv×2]m | | | | | | | | |
| 炎の刃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃力+[Lv×2] | | | | | | | | |
| 氷盾 | 1 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ガード値+[Lv×5] | | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 熱を視覚として知覚する | | | | | | | | |
| 凍結保存 | ★ | - | メジャー | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘不能・死亡している者あるいは自分を凍結保存する | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |