

キャラクター名 アラウン プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	7	経歴	人族と蛮族の違いがよくわからない		
経験点	1050		大きな遺跡を発見したことがある 大きな嘘をついている		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	2		19	3				
体	13	敏捷度	10			18	3	コンジャラー	7		
		筋力	1	1		15	2	セージ	4		
心	9	生命力	5	1		19	3	エンハンサー	1		
		知力	6	4		19 + 1	3				
		精神力	8	4		21	3				

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39	p	p
魔法収束	IB39	p	p
マルチアクション	IB39	p	p
防具習熟A/金属鎧	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
オウルビジョン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラーマー		15	0	6
盾	カイトシールド		13	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 7	10	6	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
42

装備品	説明
頭 ターバン	変装必要時に装備
耳	
顔	
首	
背中 フード付きハーフローブ	
右手 魔法の発動体	
腰	
足 ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の指輪	知力+1 破壊時達成値+13

その他メモ	自動失敗チェック
「何、足りない物は引っ張って持って来ればいい。旅の仲間もゴーレムもなんでもだ。俺は長年そうしてきた。」	□□□□⑤
旅の操霊術師にして戦士。 スタンスはゴーレムで守備、本人で行動支援・敵行動阻害。 攻撃、回復は他のメンバーにお任せ。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖

