

キャラクター名
上田 陸

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ オルクス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
オプション	ノイマン	年齢	外見は20代	性別	女
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28%
出自	資産家	経験	敵性組織	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	16
感覚	4	1	2			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達	6	
運転:			芸術:イノ知識(シタル)	2		知識:謎のインディ	0.5	1	情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フルオートショットガン	射撃	7r+1		5		同一ターゲットの対象への攻撃力+5、判定ダイス-1個 (バグ修正時-2)
マスアタキからのサボタージュ! (接射)	射撃	7r+1		18		コスト4 a+d 100%未満/100%以上
暴れるルドラ! 嵐のように!	射撃	11r+1		23		コスト11、ドッジダイス-2個 (バグ修正-4) a+b+c+d 100%未満
さあ皆、ダンスタイムだよ!	射撃	12r+1		25		コスト11、ドッジダイス-3個 (バグ修正-6) a+b+c+d 100%以上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
楽器 (シタル)	
ウェポンケース	
コネ/情報屋 (ガラム・マサラ)	
携帯端末	
カジュアルな服装	
ラッシーを入れた水筒	
自曲のインディーズCD	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
猫川美亜	P 憎めない	N このドッジ子め		
『謎のインディ人』ガラム・マサラ	P 有為	N 不信感		
ロイス: 達人 (アデプト) / アニマルテイマー	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセプト/エンジェルハイロウ	2	2	Xジャー			シンドローム		
効果:								
形なき剣	1	2	Xジャー			白兵/射撃		
効果: ドッジのダイス-LV個								
達人/アニマルテイマー	1	5	Xジャー			シンドローム		
効果: 判定ダイス+ [LV+3] 個、攻撃力+5								
小さな塵	4	2	Xジャー	武器		射撃		
効果: 攻撃力+ [LVx2]								
神の眼	1	2	リアクション			知覚		
効果: 知覚判定でドッジ可能								
リフレックス/エンジェルハイロウ	2	2	リアクション			シンドローム		
効果: クリティカル値-LV (min 7)								
猟犬の鼻	★		Xジャー			-		
効果: 匂いを粒子単位で見える、一度嗅いだ匂いは忘れない								
ドクタードリトル	★		常時			(交渉)		
効果: あらゆる言語を喋れる、動物とも会話できる!								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「クチボソガラスのインドラ」「ピグミーマーモセットのチャンドラ」「シベリアンハスキーのルドラ」の三匹を従えている。
 使用人は身の回りの世話兼FHへ再び寝返らないかの見張り。男女どちらかは悩み中。
 一人称はアタイ。二人称はアンタ、もしくは適当なあだ名。三人称はアイツ。
 変な知識でインドにかぶれている。
 インド人は日常でも突然踊りだし、ヨガは極めると火を吹けるし、殆どの料理はカレー味。
 『大丈夫? ラッシー飲む?』
 『ああ...カレー食べたい...カレー味のキャラメルも今なら食べられる気がする...』
 『インドラ! チャンドラ! ルドラ! お待ちかねのショータイムだ! お客さんのダンスをエスコートしな!』

PC2: UGN関係者
 シナリオロイス「ディアボロス」
 推奨感情: 感服/脅威

通信内容は随分と単純だった
 「市内でFHエージェント、ディアボロスが確認された」
 君自身が相対したことはないが、不屈の意志をもつ恐るべきエージェントと聞く
 そんな男が一体何が目的でこの街に現れたのか?
 ともなく、相手を知らねば始まらない
 君はディアボロスの追跡を開始した