キャラクター名

ミーシャ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
研究	ずっと研究をしていた。そのためにたくさん本を読んだ。勉強した。壊した。諦めた。何のため？思い出せないけど… 大切な何かのためだった、それだけは覚えているんだ。
独りぼっち	私には大切な友人がいた。PC2,PC3,PC4は私にとって大切だった。守りたかった。なのに、どうして。…みんないなくなってしまった。私は、一人になってしまった。
安らかな死	私は沢山の造花の中で自殺した。PC2,PC3、PC4と共に眠りたかった。最後に、１人の少女に微笑んで、墓のことを頼んだ。…彼女は誰だったのだろう？
ネクロマンサー	PC2も、PC3も、PC4も、みんないなくなってしまった。死んでしまった。だからーどれかを蘇らせるのがとても辛くないわ。また、みんなで幸せに過ごしたかったから。そして、目の前にいるサヴァントも、私が作ったんじゃないわ。リヴァ、最初期の作った、ナロ。私の、サヴァントじゃないわ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナナセ	友情	3	①②③④⑤	
ラーヴェ	恋心	1	①②③④⑤	
ムルル	友情	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		生存本能		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		傷だらけのうで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		棘付き鎖		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾+1
腕		錆びついた無数の武器(ジョギリ)		アクション	3	0	白兵4、出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		胴に巻き付く鎖		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
胴		研究日誌		オート			たからもの
胴		血に濡れた刃物		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		衝動		オート		自身	1ターンに1回マニューバの宣言時に任意の未練に狂気点1点を加えて通常コストの代わりにしてもよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃時、出目+1
メインクラス		断罪		ジャッジ	なし	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロの出目は、「6」となり、いかなる効果でも降り直しはできなくなる。