キャラクター名: グラート・バトーニ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	2	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	0		「負けず嫌い」と評されたことがある		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11			21	3
		敏捷度	12			22	3
体	6	筋力	9			15	2
		生命力	11			17	2
心	5	知力	6			11	1
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

かいくぐり	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド			1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 5	10	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

---------一般技能----------
農夫(ファーマー)5Lv
用心棒(バウンサー)2Lv
---------ストーリー---------
リーゼン生まれ、小さい頃に自由都市同盟の圏内へ
家族に異種族がいる家に生まれた子
そのため妹がいるがミアキス、仲は良いものだった

まあそんなこんなで遊んだり、争ったりとしていたが彼は負けず嫌いだった。
妹が魔法が使えるようになると対抗するように、戦士としての特訓を積み、変わった戦闘スタイルを身に着けたり
ミアキスの速さに追いつけるように毎日走り込んだりと変な所で妹に対して対抗心はあるようだ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟