キャラクター名

信（さね）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	47，8歳（外見年齢は10代後半）
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	1	1
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
戦争	おそらく桶狭間の記憶。
魔王	このサーヴァントのあり方

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（手鏡）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
本多人間	独占	3	①②③④⑤	
ニーニャ	軽蔑	3	①②③④⑤	
ミーア	憧憬	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
サブクラス		軍略		ラピッド	1	0～2	対象が消費した行動値の半分、対象の行動値を回復する。
サブクラス		カリスマ		オート	0	効果参照	あなたを含む舞台場にいる姉妹は全員、最大行動地+1。
サブクラス		魔王		ダメージ	3	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可能。自身に発生したダメージを0にする。
腕		へし切り長谷部		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（相手は切断判定+2）、防御によって軽減されない。
腕		射撃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		一斉射撃		アクション	4	1～3	射撃攻撃5。
頭		単独行動		オート	0	自身	最大行動値+1。
頭		狂化		オート	0	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
サブクラス		三千世界		アクション	3	0～2	射撃攻撃3+連撃2。ただし、監督役が指定する特定の手駒に関しては射撃攻撃4+連撃2。
サブクラス		第六天魔王波旬		アクション	3	0～2	自身のパーツを1～3つ破壊する。砲撃攻撃（破壊したパーツ数）。ただし、監督役が指定する特定の手駒に関しては、破壊したパーツと同じ数の砲撃攻撃3。
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	0	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	0	0	なし。
胴		はらわた		オート	0	0	なし。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ使用可。
胴		たからもの（手鏡）		オート	0	0	破壊された時に、狂気点１点を加える。
頭		ジャンク（かぶと）		オート	0	0	なし。
胴		いま必殺の真夏のうつけ殺法（魅了）		ジャッジ	1	自身	自身に対しての攻撃にのみ妨害1。1ターン内の回数制限なし（但し一度の判定に対しては）