キャラクター名: 春日恭二

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	1	0	0	1		2
精神	0	0	0	8		8
社会	2	0	0			2

HP	40
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	3		知覚	3		意志	3		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｷｭﾏｲﾗ＋渇きの主＋オールレンジ＋獣の力
						破壊の爪＋ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防具		5			

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｷｭﾏｲﾗ	3							
効果：								
渇きの主	2		M					
効果：	装甲無視　HP*4回復							
吸収	2		M					
効果：	ラウンド間-SLD							
オールレンジ	2		M					
効果：	判定ダイス＋Ｉｖ							
イージスの盾	2		オート					
効果：	SLDガード							
獣の力	2		M					
効果：	攻撃力＊2							
破壊の爪	2		m	至近				
効果：	Lv+8　ガード値1							
ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙ	2		m					
効果：	戦闘移動							
瞬間退場	1							
効果：								
蘇生復活	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

ルルブ１の春日さん。経験点及び能力確認用。エフェクトは浸食率による上昇分を抜いてます。
攻撃ダイスは「１１ｄ１０＋４　Ｃ値７」　ダメージは「Ｘｄ１０＋１４」
攻撃の達成値は《　25　～　43　》の範囲、ダメージは《　26　～　46　》の範囲が期待値

ＨＰは４０だが、攻撃命中でＨＰ＋８するため、１～２ラウンド攻撃したと仮定して、実質はＨＰ４８～５６
初期作成キャラの場合、１撃で２０ダメージくらいと想定して、装甲５とガード値[2D+1(期待値12、最大21)]となる為
防御力は期待で「１７」となり、被ダメージは約３程度・・・意外と硬いぞ春日さん
４人で殴って１２ダメージ、内１人が装甲無視を持っていたとして１７ダメージ
回復分を考えると実質９ダメージ前後
ダメージの振れ幅も考えると、４ターン以内が妥当か・・・意外と優秀だぞ春日さん