

キャラクター名  
美咲 優

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	待ち望まれた子	経験	大成功	邂逅	主人(霧谷)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	4	1	0		4	9	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ:噂好きの友人					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
原田美奈子(固定)	P 庇護	N 不安			
笹川翔太(固定)	P 執着	N 悔悟			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
Dロイス:実験体	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv 下限は7								
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: [Lv*2]以下のHPを失って武器を作成。攻撃力は[失ったHP]+8								
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	3	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更。1シナリオLv回。								
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果: 攻撃力を+[Lv*4]、HPを5点失う。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。シーンLv回。								
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: HPを[Lv*2]回復								
破壊の血	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 赫き剣の攻撃力を+[Lv*3]、G値+5、HP-2								
鋭敏感覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

そこそこいい家の生まれ。  
父親の跡を継ぐための男の子の子供が欲しいと強く望まれて生まれた。  
本人は自分にはそこまでの価値はないと考えていて、ごく普通の人として生活できればいいと思っている。  
とはいえ、勉強を頑張れば両親が喜んでくれるので結果として優秀な跡取り候補として成長している。

友人の笹川、原田とはよく一緒に遊んでいる。  
優にとって最も守りたい日常はこの二人の友人と笑っていられる時間である。  
普段はおとなしい優もこの二人といるときだけは少しだけ年相応に騒いだりぶざけたりできる。

笹川翔太はいなくなってしまった。  
今の彼の日常を守るのは原田美奈子一人だけになってしまった。  
これからは日常を、彼女を守るために、大切な人を傷つけてまで守った日常のために、優は戦う。  
それが正しいとは思っていない。  
それでも、優は自分のために戦い続ける。  
さよなら、そしてごめん、翔太。

何よりも日常を大切にしているおとなしくて静かな少年。  
ただしその日常を脅かすようなものがあるのなら容赦はしない。  
戦う時の様子は普段ののんびりとしていておとなしい姿からは想像できないような恐ろしいものである。  
自らの身を削りながらも日常を守るために必死の形相で戦う姿からCNIはつけられた。