

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------------|------|-------------|-------|-----|
| シンドローム | キュマイラ オルクス | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | 宗教家 |
| オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 5 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 35 |
| 肉体 | 3 | 1 | 3 | | | 7 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 3 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------------|----|-------|----|-----|----|----------------------------|
| 一角鬼 | 白兵 | 7r+4 | 2 | 7 | | 「素手」のデータ変更 |
| 反逆の獣 | 白兵 | 10r+4 | 2 | 7 | | 「一角鬼」使用後 「アニマルテイマー」+「フォース」 |
| 反逆の獣 (100%↑) | 白兵 | 12r+4 | 2 | 8 | | 「一角鬼」使用後 「アニマルテイマー」+「フォース」 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------------|--|
| コネ: UGN幹部 | |
| コネ: 要人への貸し | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 古代種 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 4

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|--------------------------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: | C-LV | | | | | | | |
| 一角鬼 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 素手のデータを変更 | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 離脱可能の戦闘移動 1シーンに1回 | | | | | | | |
| 要の陣形 | 2 | 3 | メジャー | - | 3体 | - | - | |
| 効果: | 対象を3体に変更 | | | | | | | |
| アニマルテイマー | 1 | 3 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: | 判定ダイス+[LV+1]個 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: | 衝動判定ダイス+LV個 侵食率ボーナス無効 侵食率基本値+5 | | | | | | | |
| オリジン:レジェンド | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: | 【精神】達成値+[LV×2] | | | | | | | |
| フォース | 1 | 3 | メジャー | - | - | - | 古代種 | |
| 効果: | 判定ダイス+LV個 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

基本ルールブック (1、2)、上級ルールブック使用。

その巫女は太古の昔からこの地で神託を行っていた。以前はそれこそ神に仕える神聖な巫女として、現代では古代の信仰を知る希少な人物として、多くの人々に崇められていた。しかし誰も気が付いてないだろう。キミこそ彼らが崇めていた神獣そのものである。だがキミに向けられた救いを求める祈りもまた、キミを生み出したものに違いない。だからだろうか？どんなに愚かに見えても、人間という種を見捨てられないのは。ならばその感情が枯れ果てるその時まで、獣の力で人間を護って見せようではないか。それが、キミの生まれた意味なのだから。