キャラクター名: アニ = コロ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	6	経歴	[3,3,2]　一定期間の記憶がない		
経験点	1030		[6,3,6]　己になんらかの誓いを立てている（いた）		
			[3,1,1] 大恋愛したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	17	1		22 + 2	4
		敏捷度	3			7	1
体	7	筋力	7	2		16 + 2	3
		生命力	7			14	2
心	9	知力	6	5		20	3
		精神力	11	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト/グレンダール	6		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	8	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワートシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーフレイル	1H両	15	-1	2d+ 7	10	7	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
1d食事、宿	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□
飴玉　by三色の天幕	○□□○□□
剣のかけらx14	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3886 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 4	8

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔力撃	227 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品		説明
頭	バンダナ	身体が覚えている刺繍技で飾縫いしたバンダナ。
耳		
顔		
首		
背中		
右手	剛力の腕輪	能力増強。行為判定の直後壊すと宣言すると能力値１３点上昇
腰		
足		
その他	聖印	現在は見つからないよう髪の毛の中に入れてある。

装備品		説明
左手	器用の腕輪	能力増強。行為判定の直後壊すと宣言すると能力値１３点上昇

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ドワーフの神官。
鉱山の下のドワーフの村の村長の娘として生まれた。
恋人が親に認められず、16の時に駆け落ちして村を出た。

しかしその直前までと、数年前にグレンダール神殿で介抱されていた時以降の記憶しかはっきりしておらず、恋人の記憶はおぼろげにしか残っていない。ついでに故郷の場所も忘れている。
そこで数年グレンダールの信者として暮らし、神の声が聞こえた後、恋人を探し再び会う事を誓い、神殿を出た。

だが手掛かりがないこと、助けてくれた信者の「焼け野原から運び出された」という話から、希望も空疎に、彷徨う様に旅をしていた。

シュルツやチョップとはその間に偶然出会い、知恵や強い意思に惹かれたり、奔放さを楽しんで一緒に居る。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟