⊏キャラクタ	一名						- プレィ	′ヤー名					スキル名 SL コ	コスト タイ	イミング 射和	宝 対象	判定	制限	メモ		
」 ホリオー・	クノヅ	++-											マジックセンス ★		ッシヴ -						
ホリオー・クノッサー													効果:								
メインクラス ソーサラー I			Lv1	メイ	: ;		レベル		10		マジシャンズマイト 5	- 191	ッシヴ -		自動成功)					
												効果:	1	魔法攻撃のダメ	_						
サポート	クラス	セーシ	セージ Lv.1 :			セー	セージ		性別		男		ウォータースピア 1	5 メ	ジャー 20	m単体	魔術				
称号ク					•			年齢	齢	300		効果: 魔法攻撃のダメージに[[2d6+5](水)(の魔法ダメージ	にする。1点	でもダメー	ジを与え/	 に場合、放心を与える。			
		+							境遇				ウォーターマスター 6	191	ッシブ	自身					
種加	*	エル	エルダナーン										効果:		スタスト 属性の魔法ダス						
出自 (効果)									目標				ブーストマジック 1		イナー		自動成功]			
(XJX)													効果:		魔法攻撃のダメ~			la			
***	筋力		敏捷		感知	精神							リゼントメント 1		果参照		自動成功		믜		
基本値	8	8	11	28 9	18	24	7	НР		64]		効果:	対象:単位	体」に変更し、	タメーシに+	[CL×10]	する。			
ボーナス	0	2	0	3	6 2	8	2														
クラス修正 他修正	0	-		ر ا				MP		127			効果: エフィシエント 5 5	10,	ッシブ	自身					
能力値	2	2	3	12	8	10	3	フェイ	' -	5			エフィンエント 3 効果: 魔法攻撃、HP・MP回					 の効果	_ !に+ [SL×2] する。		
10/J IIE]		アトリビュート 5		ッシブ	自身		33 033314			
		備品		l. mtr		命中					行動				 属性時に有効。			 _×4] する	 る。		
右手 アブソリュートスタッフ:水+魔烈 至近					1 -1	8	0	0	0	0	0	ハイアトリビュート 5	18,	ッシブ	自身						
左手 頭部 オリハルコンの髪飾り+魔術師					-				3			効果:	対抗属	性時、攻撃のダ	`メージに+[SL×5] す	る。				
頭部 オリハルコンの髪師り+魔術師 胴部 バニッシュローブ				-		-1	6	-5			1										
補助		<u>- フノユ</u> 叡智の打			+				2	-5			効果:								
接身具		霊のオー		<u> </u>									レインボーカラー 1		ジャー 20						
能力値						2	0	3	0	10	11	7		使用するときに属性を一つ選択する、対象の「属性」を選択した属性に変更する。シーン持続					「る。シーン持続 		
スキル															ジャー		自動成功				
その他													効果:		'グ:メジャー」 <i>σ</i>) 分類:魔術 	「」を二つ使	用する。 T			
	総計(右)				1	8	8					イクイップリミット 1		ッシブ	手具制四 <i>左</i> 1						
	計(左)	` '					2 8 8			11 7		^{効果:} エンラージリミット 1		装備アイテムの ッシブ	里重削限を「	r 5 9 8 0 					
	総	計(両)	(両)									m	エフラーシリミット I 効果:		ツンフ 品の重量制限が	 (「餎力其未値	<u> </u> x <i>2にた</i> ろ				
ダイス数 2 c								1 2 d]					175 112 1	加少主主的权力	-[加力坐不但	1/2/0/0	•			
	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数				所持品				戦闘前 ・スペシャリストI:フェイト1点使用。選択した	: に属性を持つ「st	分類:魔術」の魔法	攻撃のダメー	ジに+1dする	。シーン持続	続		
	_				+ 2 d		EXMPポーション						・スペシャリストⅡ:スペシャリストⅠと同時に使用。「魔法攻撃のダメージに+1d」を「魔法攻撃の命中判定に+1d、ダメージに+1d」に変更する。								
トラップ解除	2			2	+ 2 d	グレー	- - M P7	ポーショ	ョン				セットアップ								
危険感知	8			8	+ 2 d	ポー	ション	ホルダ	_				Ľ								
エネミー識別	12			12	+ 2 d		天空の	竪琴					│ マイナー │・ブーストマジック SL1 魔法攻撃のダメージに+ [感知] する。mp4 +8								
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d								メジャー								
魔術判定	12			12	+ 2 d								・ウォータースピア SL1 魔法攻撃のダメージに								
呪歌判定													──								
錬金術判定 2 + 2 d																					
													・リゼントメント SL1 「対象:単体」に変更し、	、ダメージに+	+ [CL×10] する。	,シナリオ1回	+100				
 現在重量:	6												 魔術判定 4d6+13								
			14.6			750		- ^													
曼大重量:	16	所:	持金:		-145	/50	予	頁金・佳	金:				ダメージ								

☆ キャラクター名		──」 プレイヤー名	スキル名	SL	コスト タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホリオー・クノッサー			インテンション	1	パッシブ					
	効果: 【最大MP】に+CLする。									
	所持	品	フックダウン	1	クリンナップ					
			効果:	•	[種別:ポーシ		イテムを1	個使用する	0	
			ベアアップ	1	パッシブ					
			効果:	•	スキルのリアクショ	ンに対する	[精神]	判定に+1	dする。	
			スペシャリストI:水	1	戦闘前		自身	自動成功	メイジ	
]。選択した属性を持つ「					
			スペシャリストⅡ:水	1	スペシャリストI		自身	自動成功	メイジ	
				持に使用			「魔法攻	撃の命中半	リ定に+1c	d、ダメージに+1d」に変更する。
			トレーニング:知力	1	パッシブ					
			効果:			た能力基本	値に+3す	ける。		
			トレーニング:精神	1	パッシブ					
			効果:			同上	=			
			トレーニング:感知	1	パッシブ					
			効果:			同上	=			
			トレーニング:敏捷	1	パッシブ					
			効果:			同上	=			
			効果:							
			効果:							
			効果:							
			効果:							
			効果:							
			効果:							
			効果:							
			効果:							
			効果:							
			効果:							
			効果:							
			効果:						•	•
				'						•