キャラクター名
フェルミ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | アコライト | **Lv.1:** | | **レベル** | 9 |
| **サポートクラス** | ガーデナー | **Lv.1:** | ガーデナー | **性別** | ? |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 0 |
| **種族** | フェイ：グレムリン | | | **境遇** | 渡来 |
| **出自**（効果） | 電子の妖精 | | | **目標** | 戦い好き |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 7 | 23 | 19 | 7 | 23 | 7 | 9 |
| **ボーナス** | 2 | 7 | 6 | 2 | 7 | 2 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 0 | 2 | 0 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 2 | 9 | 6 | 4 | 7 | 3 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 68 |
| **MP** | 88 |
| **フェイト** | 6 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | ホーリーシールド | | 0 | 0 | 0 | 6 | 1 | -1 | 0 |
| 頭部 | ビレッタ | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | ファインポイントアーマー | | | | -1 | 5 | | | |
| 装身具 | 高位聖印 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 9 | 0 | 6 | 0 | 3 | 13 | 7 |
| スキル | クイックバンド | | | | | | | | |
| その他 | 騎乗（乗用馬） | | | | | | | | 5 |
| **総計(右)** | | | 9 | 0 | 5 | 13 | 4 | 12 | 12 m |
| **総計(左)** | | | 9 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| トラップ解除 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 乗用馬 | |
| MPポーション(5) | |
| HPポーション(5) | |
| HMPポーション(1) | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 11 | | |
| 最大重量： | 17 | 所持金： 36050 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フェイ：グレムリン | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 錬金術判定に＋１D | | | | | | | | |
| ヒール | ★ | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： 対象のHP+[3D+CL*3] | | | | | | | | |
| ホーリーウェポン | 5 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | SL5 | |
| 効果： ダメージ増加、対象の武器攻撃のダメージに+[SL*3]。シーン持続 | | | | | | | | |
| マニフィカート | ★ | 6 | 効果参照 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》と同時に使用、スキルの効果に「攻撃の命中判定に＋１Dする」を追加する | | | | | | | | |
| クイックヒール | ★ | 5 | イニシアチブ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： シーン１回、《ヒール》と同時に使用する。ヒールをイニシアチブで行う。 | | | | | | | | |
| アフェクション | ★ | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動 | アコ | |
| 効果： シナリオ１回、 | | | | | | | | |
| プロテクション | 3 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| クラッシュガーデン | 5 | 12 | メジャー | 視界 | 場面（選択） | 錬金術 | SL3 | |
| 効果： 対象が《ガーデン：～》の効果中の時、特殊攻撃を行う。ダメージは[SLd+CL]の貫通。 | | | | | | | | |
| ガーデン：洞窟 | ★ | 6 | セットアップ | 20m | 範囲 | 錬金術 | | |
| 効果： 対象の回避判定に-1D。ラウンド終了か移動、転送するまで持続 | | | | | | | | |
| リビングガーデン | ★ | 8 | メジャー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： メインプロセス１回、《クラッシュガーデン》と通常のメジャーアクションを行う。 | | | | | | | | |
| キープガーデン | ★ | 10 | 《ガーデン：～》 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 《ガーデン：～》と同時に使用、効果を「シーン終了か、対象が移動、転送されるまで」に変更 | | | | | | | | |
| ブランブルプリズン | ★ | 3 | ? | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： キープガーデンと同時に使用する、対象を移動不可にする。ムーブ消費か《ガーデン：》の効果終了でなくなる | | | | | | | | |
| アーキテクチャ | ★ | 10 | セットアップ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： セットアップ１回、《ガーデン：～》と《ガーデン：～》以外のセットアップを行う | | | | | | | | |
| アルケミカルサークル | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 錬金術判定に＋１D | | | | | | | | |

わたしはフェルミ。フェルミ・ラガッツ。

錬金術に長けたわたしはアーシアンの元で育った。
いつも「電子の妖精」と呼ばれていたの。
趣味は電流の放出、割りとゴブリンくらいなら素手（？）で倒せるんだから！

キャラクター名
フェルミ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ダークネスロード | 5 | F1 | セットアップ | | 自身 | 自動 | SL5 | |
| 効果： | ダメージ増加、対象の攻撃のダメージとBとDに[SL*2]する。シーン持続。 | | | | | | | |
| ワールドステイシス | ★ | F1 | 効果参照 | 20m | 範囲（選択） | 自動 | | |
| 効果： | シナリオ１回、ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後に使用する。そのダメージに-[CL*5]する。 | | | | | | | |
| | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ヨルムンガンドフォース | ★ | | イニシアチブ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 対象のHPをCL*10点回復する。 | | | | | | | |
| | ◇ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ゲッシュ：神権代行者 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 10点、フェイト上限とフェイトによるダイス増加上限に＋１、神の命令に従わない場合、スタンを受け回復できず、効果も失う | | | | | | | |
| ゲッシュ：生と死の番人 | 1 | | | | | | | |
| 効果 | :20点、ヨルムンガンドフォース（SL1)を得る。分類：アンデッド、妖魔、魔族を優先的に攻撃しなければならない、そうしないばあいメインプロセス終了時にCL*10点のMPロスを受ける | | | | | | | |
| ゲッシュ：真名の誓い | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 10点、 | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | 器用基本値＋3 | | | | | | | |
| インテンション | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | MP+CL | | | | | | | |
| ファーストエイド | ★ | | メジャー | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アースノウリッジ | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| マジカルハーブ | 2 | | | | | | SL2 | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |