

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	親友
出自(効果)	錬金術師			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	16	13	8	12	8	9
ボーナス	3	5	4	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	7	5	3	6	2	3

HP	56
MP	52
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	-	0	6+CL	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	5	0	2	11	8
スキル						2	1		
その他									
総計(右)			7	0					
総計(左)			7	0	5	20	3	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション*4	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
ハイMPポーション*4	
くさび*5	
小型ハンマー	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量: 5
 最大重量: 17
 所持金: 3360
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:ルストミスト	★							
効果:								
インタラプト	1	4	効果参照	武器	範囲(選択)	自動		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ウェポンシュート	1	5	メジャー	20m	単体	命中		
効果: 投射攻撃を行う。使用する武器の攻撃力を2倍にしてダメージロールを行う。使用武器は破壊される								
インバナム	2	6	効果参照					
効果:								
ハンドグレネード	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果: ハンドグレネードを6個取得する								
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ポーションの効果に+1D								
ストライクスロー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:								
アームズマスタリー:錬金術	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:錬金術」を使用した命中判定に+1D								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う。								
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃のダメージに+30する。メインプロセス終了まで持続し、その直後、攻撃に使用した武器は破壊される。								
シークレットフォーミュラ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「使用条件:刀使用」のサムライのスキルを、使用する武器の「種別」にかかわらず使用できる。								
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果: 携帯している「種別:ポーション」のアイテムを対象に使用する								
ファインドトラップ	1							
効果:								
アルケミーノウリッジ	1							
効果:								
ウェポンチェンジ	1							
効果:								

レイジ2 ストライクスロー1 インバナム1 インタラプト1

