キャラクター名

紅(コウ)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
飢え	
亡者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		おおつの		オート		自身	射程０の対象へ肉弾攻撃が大成功したら〔連撃＋１か転倒〕を加える。1カウントに1回まで発動
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２＋連撃２　連撃も含めて1回まで降りなおしてもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やせぎす		オート		自身	バトルパートで１つの判定に付き1回、妨害を無効にする。
胴		疾風紋章		ジャッジ	1	自身	支援２
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値１
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	狂気点＋１点　支援３
メインクラス		凶鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの判定＋１
メインクラス		歪極		オート			レベル３変異パーツ取得
サブクラス		完全捕食		オート			射程０の対象に肉弾攻撃を成功させた場合、対象の残りパーツ数が{判定値-5}以下だったなら全て損傷する。(レギオンには無効)