

キャラクター名
アネッタ=ミオン

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	♀
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31	%
出自	犯罪者の子	経験	裏切られた	邂逅	想い人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	1	0	0			1	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
△決闘者の剣		0	3	7(11)		対象単体の場合()内数値。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コンビネーター	
デモンズシード	
ウェポンケース	
聖者の遺骨	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:遺産継承者	P	N		
D:?????	P	N		
RE:暗明 夜道	P	慕情	N	悔悟
GR:薬王寺 結希(タイタス)	P	尊敬	N	隔意
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:Cu	2		Mj					
効果:								
パワースイング	3		Mj			<白兵>		
効果:	攻+[Lv*3] D-1 素手以外							
ターゲットロック	3		Set					
効果:								
攻勢変色	4		Set					
効果:								
狩りの統率者	1		Set					
効果:								
リフレ:Bu	2		Re					
効果:								
ゲットダウン	1		Re			<白兵>		
効果:								
鋭敏感覚	★							
効果:								
シークレットポケット	★							
効果:								
セキュリティカット	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

(Set:ターゲットロック+攻勢変色+狩りの統率者)
 コンセ+パワースイング
 リフレ+ゲットダウン
 9dx7+8
 攻撃+33+(37)

パートナーモード時
 セットアップまたはメジャーのタイミングで宣言する。
 ただしマイナー、メジャーでの宣言は自身のPC(パートナー-PC)のタイミングで行うこと。
 (行動値をパートナー-PCに統合する)
 この宣言では自身のタイミングを消費せず、パートナーと自身の処理を好きな順序で行って良い。
 この宣言では、それぞれ指定されたエフェクトを使用する事ができる。
 この時侵蝕率の上昇は行わない。パートナーの侵食率は100%として計算されている。

①Set ターゲットロック+攻勢変色+狩りの統率者(シナリオ2回)
 範囲攻撃+37 シーン間 (指定したエネミーに対しての単体攻撃のみ)

②Mj コンセ+パワースイング(対象:単体 限定)
 9dx7+8 攻撃力33(70:上記Setの効果を受けている場合括弧内適用) の攻撃を行う
 ダメ時コンビネーター(ダメ+2d)を適用する。