キャラクター名

ロコモコ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			
メインクラス				オート			
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	（肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1）
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	(攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷)
頭		のうみそ		オート			＋２
頭		めだま		オート			＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾１
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバコストー１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		蜂の巣		オート			わりとおおきい巣
頭		カンフー		オート			+1
胴		はちみつ		ジャッジ	1	0~1	【ちみどろ】妨害1
胴		はちのこ		オート	なし	なし	【うじむし】(ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい)
脚		ほねやり		アクション	2	0	(肉弾攻撃1+連撃1)
脚		むしあし		アクション	2	自身	【けもあし】（移動1～2)