

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	191 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	362
肉体	4	1	0	3	5	13	行動値	13
感覚	1	0	0		5	6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2	5	射撃			RC	1		交渉		
回避	1	4	知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	30r+7	7	37		巨神獣化+完全獣化+破壊の爪 + コンセントレイト(キュマ)+大蛇の尾+音速攻撃+獅子奮迅
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		10			

所持品		合計装甲:	10	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
Eロイス: 虚実崩壊P		N			
Eロイス: 孤独の叫びP		N			
Eロイス: 傲慢な理想*2P		N			
Eロイス: 不滅の妄執P		N			
		N			
		N			
		N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
巨神獣化	3		マイナー		自身	自動		
効果: HP+50 白兵攻撃力+25 ドッジ×								
ワールウィンド	2		イニシ		自身	自動		
効果: 任意の場所に移動								
ミュージズの調べ	1		メジャー		自動	芸術		
効果: 非オーヴァードを操る								
高速分身	1		セット		自身	自動		
効果: 分身を1体作る HP,回数制限は共有								
コンセントレイト(キュマ)	3		メジャー			シンド		
効果: C値-3								
完全獣化	3		マイナー		至近	自動		
効果: 肉体のD+7								
巨人の生命	3		常時			自動		
効果: HP+25								
破壊の爪	2		マイナー			自動		
効果: 素手→データ変更 攻+12 G値1								
大蛇の尾	1		メジャー			白兵		
効果: パステ 硬直を与える。								
魔獣の咆哮	3		オート			自動		
効果: 対象の判定前、D-5個								
音速攻撃	3		メジャー			白兵		
効果: D+5								
獅子奮迅	3		メジャー			白兵		
効果: 対象→範囲(選択) 1S5回								
加速する刻	2		イニシア					
効果: イニシアで動ける。								

巨神獣化+完全獣化+破壊の爪 + コンセントレイト(キュマ)+大蛇の尾+音速攻撃+獅子奮迅
 25d x+7@7 攻撃力37 パステ硬直

セットアップ 高速分身 神奈2体。

イニシア 加速する刻・ワールウィンド
 オート 魔獣の咆哮 対象の判定D-5
 クリン 高速再生HP+70

