

キャラクター名
霜田尋

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ ノイマン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	86
肉体	0	0	1			1	行動値	20
感覚	3	1	0	4		8	(非装備時)	20
精神	4	0	0			4	戦闘移動	25
社会	1	0	0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避	5		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器攻撃	射撃	8r+5		17		小さな塵+コンセントレイト+レーザーファン

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アドヴァイス	5		メジャー			交渉		
効果: C値-1 (下限7) D+3								
戦術	3	6	セット		シーン(選)	自動		
効果: メジャーのD+3								
弱点看破	3		メジャー		自動	交渉		
効果: ラウンド間、攻撃力+9								
小さな塵	5	2	メジャー	武器		射撃		
効果: 攻撃力+10								
光の銃	5	2	セット	至近	自身	自動		
効果: 武器作成 射撃 攻+7								
レーザーファン	2	3	メジャー		範囲(選択)	シンド		
効果: 範囲(選択に変更。同エンゲージ)								
支援射撃	3	2	オート			自動		
効果: 射撃武器装備中、判定のDを+3個								
コンセントレイト(エンジェルヒロウ)	5	4	メジャー		自身	シンド		
効果: C値-3 (下限7)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

セットアップ
 戦術 シーン(選択) 対象のメジャーのダイス+3
 マイナー
 光の銃
 メジャー
 8d x @7+5 攻撃力17
 小さな塵+コンセントレイト+レーザーファン
 アドヴァイス+弱点看破 対象の次のメジャー C値-1 (下限6) 攻撃力+9 ダイス+5
 オート
 支援射撃 武器: 射撃を装備中、対象の判定前に発動。判定ダイス+3