

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	番長連B	カヴァー
	サラマンダー			
オプション		年齢		性別
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率 37 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4		0			4	行動値	9
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	9
精神	2		0			2	戦闘移動	14
社会	2		0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
死神の手袋	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス【装着者】	P	N		
Dロイス【継承者】	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR<サラマンダー>	2							
効果:								
炎神の怒り	3							
効果:								
結合粉碎	3							
効果:								
白熱	2							
効果:								
氷の回廊	1							
効果:								
終末の炎	3							
効果:								
フェニックスの翼	3							
効果:								
クロスバースト	3							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--