キャラクター名
アーチェ

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	100歳(外見8歳)
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	310				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	15			21	3
体	8	筋力	1			9	1
		生命力	5	1		14	2
心	14	知力	6	8		28 + 2	5
		精神力	11	3		28 + 2	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	11		
レンジャー	3		
セージ	4		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法拡大/確実化	IB38 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	11	16			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	赤の眼鏡	身につけてる間は眠ることはない
首	祈りのアミュレット	マフラー 回復効果＋１
背中	ポンチョ	フード付き
右手	能力増強の腕輪	知力+2
腰	ミライの防具	魔力+1
足		
その他	フルート	金属製

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	精神力+2

その他メモ

ボクっ子妖精さん
テンション高くてノリが軽い

魔剣：リティッツェット・イクス
りーくん　ガントレットについてる宝石
<能力>
・魔力＋１（常時効果）
・ファイアフェイス：魔力＋４、MP+30、発動時目標値？？の精神抵抗判定
（１日１回）（効果１８ｒ）（発動時髪が赤くなる）（宣言発動）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アーチェ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宝石x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチドーテポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□