キャラクター名
朝浪雛弥（あさなみ・ひなや）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	ボディガード	カヴァー	ボディガード
オプショナル		年齢	24	性別	女
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	政治権力	経験	失恋	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	1	0	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	6r+1	1	9		100%時は攻撃力10
①+②	白兵	9r+1	1	18		C値8
①+②（100%）	白兵	13r+1	1	22		C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:要人への貸し	
コネ:情報屋	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：亜純血	P	N		
固定：両親	P 信頼	N 劣等感		
固定：警護対象の少女	P 庇護	N 憐憫		
シナリオ：支部長	P 誠意	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：シーン間、特定の対象攻撃で攻撃力+[Lv*3]								
Aハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動（離脱可）								
B破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：素手データ変更								
①コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：C値-Lv								
②貪欲なる拳	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：<白兵>攻撃ダイス+[Lv+1]個								
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード値+[Lv]D								
自動触手	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ｶﾞｰﾄﾞ時、相手に[Lv*3]ﾀﾞﾒ、1ﾗｳﾝﾄﾞ1回								
がらんどうの肉体	1	3	オート	至近	自身	自動	ピュア	
効果：ダメージ-[LV+2]D、ラウンド1回								
眠れる遺伝子	★							
効果：普段は子虎の姿、戦闘時は虎								
鍵いらずの歩み	★							
効果：ネコ科だからなのかどこからともなく現れる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

使用：基本1・2、EA

民間警備会社に勤めるボディーガードの女性。UGNエージェントとしても活動している。
とある政治家の家に生まれたが、末っ子ということで比較的自由に育てられた。
あまり政界に興味を持てず、逆に「要人を守る側」になりたいと思いボディーガードになった。
なお、オーヴァードであることは自分が変身したり変形する力のせいか周りには隠しており、なるべく警護中も力は使わないようにしている。
性格は家の教育もあってか礼儀正しく誠実。ただし、頭はあまり良くない。

忘れ物：風船
かつて、警護対象の少女と遊園地に訪れたことがある。
警護対象でありながら天真爛漫に遊ぶ少女に呆れつつも仲良く遊んでいた。
少女は風船をもらったが、不意に手を離してしまい風船は空に飛んで行った。少女は帰るまでひどくそれを悲しんでいた。