

キャラクター名

レストール・T・バレッタ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	喪失
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	27

--

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
手を繋ぐ	誰かの手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあつた安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間ともつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
クスリ	クスリを飲まなくちゃ。クスリを飲まなくちゃ。こわれちゃ。こわれちゃ。カラダがこわれちゃ。ココロがこわれちゃ。早く早く。クスリクスリ。早く見つけないとなんとんと
花園	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	2	2
改造	4	0	4

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからものちいさなアンデッド	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
エルダ	執着	2 ①②③④⑤		
ハナミ	憧憬	4 ①②③④⑤		
リファナ	執着	2 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		1 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定に置いて、出目+1してよい。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加でひとつ獲得する。このパーツは強化値に縛られず修復することも可能【エンバミング】
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトル中に破損した時宣言することで最大行動値+2。バトル終了まで効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		おおあな		ジャッジ	0	0-3	妨害1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
脚		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし一回の判定への重複は不可
腕		アームパイプ		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
胴		ちいさなアンデッド		オート			パーツとして所持。破壊で狂気点+1
				オート			
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。