

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エンジェルハイロウ		ワークス	何でも屋	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	1			4	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:一般常識	1		情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者	白兵	4r+3	7	15		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D:遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイトエグザイル	3							
効果:								
シャインブレード	10							
効果:								
伸縮腕	2							
効果:								
ジャイアントグローヴ	2							
効果:								
擬態の仮面	★							
効果:								
異形の痕	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

そうそれはきっと名前のない怪物。
作った人に出会うことなく 愛しい何かを求めるコト無く
憎い何かを持つわけもなく 何も無けれど死ぬこともなく
そう何もなく彷徨うなにか
それはネームレス だれかなまえをつけてください。

■聖剣の王者 技能:白兵
命中0 攻撃:17 ガード:7 射程:至近
マイナーアクションを使用することで、そのメインプロセスに行うこの武器を使用した攻撃のクリティカル値を-2する(下限値4)。
この効果はシナリオに一回まで使用できる。
貴方はバッドステータスの暴走を受けている間、攻撃が行えない。