キャラクター名: 千木良　昭仁（ちぎら　あきひと）

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0		3	6
感覚	4	0	0		2	6
精神	2	0	0		3	5
社会	0	0	0		4	4

HP	157
行動値	17
(非装備時)	17
戦闘移動	22
全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	-1	射撃		5	ＲＣ	1	-1	交渉		
回避	1	1	知覚		4	意志		3	調達	1	-1
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	2
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
大型拳銃	射撃	6r+3	0	5		
殺戮の血風	射撃	16r+3	0	19		@7　ＨＰ-6
	射撃	13r+3	0	19		@7　ＨＰ-6　範囲（選択）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		4			

合計装甲：	4	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
Ｃ：ブラム	3	-	メジャー	-	-	-	-	
効果：	Ｃ値-Ｌｖ（下限7）							
生命増強	4	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	ＨＰ+[Ｌｖ*30]							
赤き弾	7	-	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果：	射撃攻撃力+[Ｌｖ*2]							
血の宴	4	-	メジャー	-	範囲（選択）	シンドローム	-	
効果：	攻撃範囲を範囲（選択)にする							
不死者の恩寵	3	-	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果：	ＨＰを[（Ｌｖ）Ｄ+【肉体】]点回復							
始祖の血統	5	-	メジャー	-	-	-	100	
効果：	判定Ｄ+[Ｌｖ*2]個。ＨＰ-3							
夜魔の領域	2	-	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	メインプロセス後、未行動になる							
不死不滅	5	-	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	戦闘不能後、ＨＰ[Ｌｖ*10]回復							
滅びの遺伝子	5	-	オート	視界	単体	自動	ＰＢ	
効果：	ダメージを負う際、[Ｌｖ*10]を相手に							
赤色の従者	7	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	従者作成。判定Ｄ-3個							
声なき者ども	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	シーンの従者作成+Ｌｖ体							
主人への忠誠	1	-	オート	-	自動	自動	-	
効果：	エキストラ従者							
赤河の従僕	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	従者の能力値+Ｌｖ							

キャラクター名
千木良　昭仁（ちぎら　あきひと）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
愚者の軍団	2	-	メジャー	至近	自身	自動	100	
効果：	従者作成+Ｌｖ体							
愚者の兵装	3	-	常時	-	-	自動	-	
効果：	従者の装備+Ｌｖ個							
かりそめの剣士	6	-	メジャー	-	-	白兵	-	
効果：	白兵Ｄ+Ｌｖ個							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								