キャラクター名

ライメル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	07:渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	18

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
79:買い物	88の兄と共に買い物をしていたのだろうか？
88:兄	さてはこの子はブラコンか
12:父の腕	おとうさん・・・

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
手鏡	恋心	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フクシア	友情	3	①②③④⑤	
ホウ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		ラピッド	--	自身	任意の狂気点1点加えることで対象マニューバのコストを0にする
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを一つ「ラピッド」で使用できる
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	「うで」「あし」使用の際　コスト-1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃攻撃にのみ支援2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のカウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		手鏡		オート	0	0	たからもの。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1