

キャラクター名
竜胆 千草

プレイヤー名

シンドローム	パロール ノイマン		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	小学生
オプション			年齢	10	性別	男
覚醒	素体	衝動	加虐	初期侵食率	31	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
研究者	P 同情	N 無関心		
黒猫	P 有為	N 無関心		
霧谷勇吾	P 憧憬	N 恐怖		
成田柚木	P 誠意	N 隔意		
ちさしんや	P 信頼	N 不安		
朝日こより	P 執着	N 猜疑心		
□ン	P 好奇心	N 脅威		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: パロール	2	2	メジャー					
効果:								
生き字引	1	2	メジャー	至近	自身	意思		
効果: <情報>の代わり ダイス+LV								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 相手の判定失敗								
死神の瞳	4	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果: 射撃攻撃。対象が次に受ける攻撃のダメージ+ [LV+2] D								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	RC	80	
効果: 次の攻撃にリアクション不可								
因果歪曲	2	3	メジャー		範囲 (選択)	シンドローム		
効果: 対象を範囲 (選択) に。シナリオLv回								
灰色の庭	3	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: ラウンド間【行動値】-lv*3								
魔人の心臓	2	4	メジャー				100	
効果: ラウンド間-Lv*3D。マイナーで解除可能								
魔王の玉座	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 常に浮いている								
ポケットディメンジョン	1		メジャー	至近		自動		
効果: 空間を作る。見つけるなら知覚								
ディメンジョンゲート	1							
効果:								
効果:								
効果:								

アガリアレプトagaliarept 青竜胆
敬語系ノイマンショタ。UGNのS市支部長。支部内では基本的に魔王の玉座でふわふわ浮きながら生活している。支部内にポケットディメンジョンで自前の書斎を作っており、暇があるとそこにこもって本を読んでいたりする。物言いは大人のそれだが、社会に出て日が浅いため一般知識に関しては同じ年頃の子供以下な節がある。
普段の一人称は「僕」だが本来は「私」。ただでさえ子供が敬語で話すと生意気だとヘイトを買いやすいため一人称を変えている。暴走したときや余裕がなくなった時は素の一人称が出る。(なおRPに反映できるかは以下略)
物心ついたときにはFHの研究施設で素体として扱われていた。出生は不明。おそらくFHがどこからか拾ってきたのだろう。パロールの効果をうけ、敵を足止めするなど後衛での補助に運用する方向に能力開発が行われた。冷静な戦況判断を行うため感情は最小限に抑えられ、実験の過程で色素が軽く抜けているため、茶髪碧眼である。FHに所属していたころのCNはagaliarept (アガリアレプト)。後方指揮や情報収集を得意とすることから、どんなに崇高な謎でも解明してしまう力を持つとされる悪魔の名を冠している。UGNに所属してからは悪魔の名を持つことは良しとされないと考え、CNを変えた。