

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	32	%
出自	義理の両親	経験	大事故	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	3r		24		侵食6 100%を超えると攻撃力26になる ダブルクリエイト使用
	白兵	7r		24		侵食地10 侵食率60%以下 3+4+5+6,インフィニティウェポン装備時
	白兵	8r				侵食地10 侵食率60%以上
	白兵	9r				侵食地10 侵食率80%以上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:噂好きの友人	
自転車	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
義理の両親	P 尊敬	N 不安		
救助者	P 慈愛	N 恥辱		
神城 早月	P 信頼	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする(下限値7)。							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果:	複数の武器を使用する。							
コントロールソート:白兵	1	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果:	思考で身体を制御する。エフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行なえる。							
コンバットシステム:白兵	3	3	メジャー	-	-	〈白兵〉	-	
効果:	正確に戦闘を行えることを表すエフェクト。組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1] 個する。							
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	白兵戦用の武器を製作する。							
ダブルクリエイト	2	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	両手にひとつずつ武器を作り出すエフェクト							
写真記憶	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	一度見たものを一生覚えらるる程度の能力							
壁抜け	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	障害物を無視できる程度の能力							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

小学生の記憶はない、けど大事故が起きたことは知っている。
 私はその被害者の一人だから・・・
 今は義理の両親の家に住まわせてもらっているが居心地があまりに悪い。
 両親からの虐待はない、むしろ愛情を注いでくれる。
 だけどそれがとてつもなくだるくてめんどくさい。
 そもそもこの世がめんどくさい、目覚めてからとてつもなくめんどくさい。
 日常に溶け込むのもめんどくさくなってきてけどちゃんと日常を過ごす。
 まだ、人として生きていたいから---
 けど一つだけ尽くし続けていることがある、親を探し出すということである。
 とても『愚か』なことだった、けどそんな事に気にかけるのもめんどくさくなって...
 思わず外に出た、そして庭先のガーデンを見つけて眺める、そのコランバインが風に晒された姿は滑稽で愚かだった。

初期ロイス3つ

武器は刀身1m 双剣で鉄型の持ち手になっており鉄にも変形できる。
 トドメは鉄に変形にし横にじょつき切ったあと縦向きにして留め具を外し双剣にして縦に切る
 (2+{ボーナス})DX@10 白兵
 (2+{ボーナス})DX+1@10 回避
 (2+{ボーナス})DX@10 運転:○

(2+{ボーナス})DX@10 射撃
 (2+{ボーナス})DX+1@10 知覚