キャラクター名
山崎　颯太（やまざき　そうた）

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	ビジネスマン
オプショナル		年齢	３９歳	性別	男性
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	世界を築く

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	1			5
社会	2	1	1			4

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃		1	ＲＣ	1	2	交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	1
運転：			芸術：			知識：ネットワーク		2	情報：情報：FH+3	1	3
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
FHG-666	射撃	3r+1	-	6		装着者の効果により常備化
［コンボ］	ＲＣ	5r+3	-			「コンセントレイト：バロール」+「死神の瞳」+「魔王の腕」 クリティカル値-1 侵食値7
［コンボ］80↑	ＲＣ	5r+3	-			「コンセントレイト：バロール」+「死神の瞳」+「魔王の腕」+「悪魔の影」 クリティカル値-1 侵食値12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FH戦闘服	0	10	0	- 2	装着者の効果により財産ポイントを消費せずに常備化。装備しているキャラクターのエフェクトを組み合わせた判定ダイスを+1する。

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	
コネ：FH幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
妻	P　庇護	N　不安		
春日恭二	P　同情	N 劣等感		
Dロイス	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：バロール	1	2	メジャー			自動		
効果：	クリティカル値を-LVする（下限値７）							
灰色の庭	2	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果：	そのラウンドの間、対象の行動値を-［Lv*３］する。							
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決<RC>		
効果：命中した相手が次に受けるダメージを+[Lv+１]Dする。このエフェクトを組み合わせた攻撃でHPダメージを与えることができないこの効果はシーンが終了するか効果を適応するまで持続する。								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決<RC>	８０↑	
効果：命中した場合、対象は次に受ける攻撃に対してリアクションを行えない。このエフェクトを組み合わせた攻撃で対象にHPダメージを与えることができない。								
コズミックインフレーション	1	2	セットアップ		範囲（選択）		ピュア	
効果：このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲（選択）に変更する。このエフェクトは１シナリオにLv回まで使用できる。								
魔王の腕	1	2	メジャー			シンドローム		
効果：	このエフェクトを組み合わせた攻撃が命中した場合、対象にバッドステータスの硬直を与える。							
ポケットディメンジョン	1		メジャー	至近		自動		
効果：	空間を作る。この能力で隠れたものを発見する場合<知覚>で判定する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

基本ルルブ１・２・上級・PE使用
FHのPC

息子がUGMのせいで死んで闇落ちした中年
コードネームについては敵が彼と対峙したときこういうのだ。
なお彼はコードネームで呼ばれるのは好きじゃない。いいした中年がオール・ナイトメアって…恥ずかしすぎる！（本人談