

キャラクター名 イリヤ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	14→17
冒険者Lv	11	経歴	臨死体験したことがある【1-2-1】		
経験点	5170		大失恋したことがある【1-2-6】		
			高レベルの魔法をかけられたことがある【3-4-6】		

技	18	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	12		35 + 1	6	シューター	11		
体	6	敏捷度	5	12		35 + 2	6	スカウト	7		
		筋力	8	4		18	3	エンハンサー	7		
心	3	生命力	8	11		25	4	アルケミスト	1		
		知力	2	3		8	1	ライダー	11		
		精神力	9	15		27	4				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	1B30 p		p
武器習熟A/ボウ	1B31 p		p
武器習熟S/ボウ	1B31 p		p
狙撃	1B37 p		p
必殺攻撃	1B38 p		p
鷹の目	1B30 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	特殊能力開放
マッスルベアー	MP譲渡
アンチボディ	バランス
ストロングブラッド	特殊能力完全開放
デーモンフィンガー	クリティカル・レイ
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
HP強化	
高所攻撃	
騎獣強化	
探索指令	
人馬一体	
超高所攻撃	
HP超強化	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	17	17	14

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ル=インダリア 射程40m。風属性選択可。	2H	18	1	2d+ 18	10	17	48										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 19

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	狙撃時の命中に+4
顔 DG・えびら	竜牙の矢1/魔力の矢10/閃牙の矢13
首 ポーションインジェクター	デクポin
背中 ウェポンホルダー	E:スウィフトボウ
右手 敏捷腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 幸運の羽	貫通・突破の効果をかわしやすくなる
その他 器用指輪	

装備品	説明
左手 マグネットグローブ	竜牙の矢同調
多機能ブラックベルト	

その他メモ	自動失敗チェック
▼星の海の彼方へ～現在 デニアン王国にて騎士叙勲を受けた後、居候先に戻って悲しい結末を迎える…。その後、成人の儀とやらで故郷に一時帰還したり、傷心の旅に出たりもしたが、結局居候先に腰を落ち着けることに。	□□□□⑤
件の司祭以外に主と仰ぎたくなるような人物に巡り合えなかったため、すっぱりと切り替えて主従の契約を結んだ。	□□□□⑩
司祭はイリヤの恋心には気づかなかったが、イリヤの事を弟or息子のように大切に思っているの、なかなかうまく回っているもよう。	□□□□⑮
初恋は砕け散ったが「おれが貴女を護る」は達成されたので、多分1勝1敗。	□□□□⑳
司祭の旦那も魔術師なので、「魔法使いに関わるとロクな事にならない」が一層骨身にしみた。	□□□□㉕
主の命(めい) が第一なので、主に異変があれば、何を置いても主の元へ戻るし、主に死ねと命じられれば何のためらいもなく死んでみせる程の忠誠を誓っている。けど、どちらも発生しないイベントなので、単なる脳内設定。	□□□□㉙
	□□□□㉚

キャラクター名
イリヤ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	〇□□〇□□	〇□□〇□□
冒険者セット	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
着替えセット	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
スカウト用ツール	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
手鏡	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
【マテカ】	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
マテカ金(S)x10	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
マテカ金(A)x19	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
鎗矢x5	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
魔力の矢x20	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
閃牙の矢x20	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
竜牙の矢	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
保存食x3	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
魔香草x5	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
魔晶石(3点) x25	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
魔晶石(5点) x10	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
魔晶石(10点)x5	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
アウェイクポジションx3	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
デクスタリティポジションx2	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
月光の魔符+1x3	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
月光の魔符+2x2	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
月光の魔符+3x2	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
陽光の魔符+1x3	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
陽光の魔符+2x2	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
陽光の魔符+3x2	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
敏捷指輪x2	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
レストアキット	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
魔動バイク収納スフィア	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
高性能サイドカー契約スフィア	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
ホース契約証	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
ヘビィシールドx2	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
【その他】	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
聖印	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□
【消費など】	〇□□〇□□	〇□□〇□□	〇□□〇□□

所持金	41605	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

名誉アイテム	点数
【ドーザコッド潜弓道】入門	50
<流派特技> 貫穿の矢・野分	20
【クウェラン闇弓術改式】入門	40
<流派特技> 闇之式・凶運命	20
装飾品専用化*2	100
粋な乗馬服	10
ブラックベルト多機能化	20
名誉点 所持 1240 /合計 1500	