キャラクター名
エリオット・シーウェル

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	14	性別	男
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	35 %
出自	双子	経験	心の壁	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	1		5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7	5	射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	5r+10	6	Lv+6		
		0				
雪の女王(ザ・スノークイーン)	白兵	5r+10	6	17		[234] 戦闘移動を行う
└100↑	白兵	5r+10	6	20		[234] 戦闘移動を行う

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：精鋭(トゥルーボーン)	P	N		
教官：黒島火行	P 感服	N 脅威		
敷島あやめ	P 好意	N 猜疑心		
シナリオ/黒いサンタ	P 執着	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
C：モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-Lv(下限値7)								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：白兵武器作成								
地獄の氷炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：前提：氷炎の剣　攻撃力+[Lv*2]								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動を行う								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：判定ダイス+Lv個								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果：攻撃力+[Lv*3] 装甲無視 シナリオ3回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

Elliot Sewell/零度の少年
IBGM：雪の女王(The Snow Qeen) - ペルソナ3 フェス

生まれながらにしてその零度の異能を操る少年。
未だ精神的に幼い部分は多く、そういった面での観察が要されているが、サラマンダーシンドロームの力を応用し、自身の体温を減少させることで無理矢理自分を落ち着かせ、冷静な対処を行うことが多々ある。
本人は気づいていないが、生まれてきたときからオーヴァードであったことから、他のUGNチルドレンや一般人、元々一般人だったUGNエージェントやイリーガルに対して心の壁を築いてしまうという悪癖を持っている。
巨大な氷の柩そのものを武器としてを用いた戦闘スタイルをとっており、パワーアタッカーとして任務では動くことが多い。現在のCNである“柩(アルカ)”はその戦闘スタイルから名付けられており、何よりも冷たい氷塊に押しつぶされたものは、文字通り「氷葬」されることになるだろう。

できるだけ冷静にとふるまっているが、年齢が年齢なので嬉しいことがあればうっかり喜んでしまう。
端的にいうとクーデレよりのツンデレ。

==========
【チャパレなど】

==========

PL:清水
PC:エリオット　シーウェル