

キャラクター名
リリー = ボイアルド

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	1	経歴	戦場に置き去りにされた		
経験点	500		実は貴重な血統である 人族に一目置かれている		

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
								器用度	5		16
体	12	敏捷度	5			21	3	コンジャラー	1		
								筋力	9		21
心	9	生命力	10			22	3				
		知力	15			24	4				
		精神力	9			18	3				

戦闘特技		魔法拡大/数	IB39 p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクの魔剣	1H両	17		2d+	0	10	0	17									
魔法の武器、魔法の発動体																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	16 m	48 m	2d+	0	4	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP					
2d+	6	2d+	0	24	2d+	4	2d+	4	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	1	5			
深智魔法	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

彼女はかつて、とあるドレイクの一家に産まれた。しかし、両親は喜ぶどころか驚き、狼狽えた。角や各部に魔晶石が付いたその姿は親とは似ても似つかない。一彼女は、チェンジリング(取替子)だった。両親のドレイクは、すぐさま彼女を捨てる決断をした。生きて帰らぬように、最前線に置き去りにして。彼女の両親は彼女の事を忘れ去った。しかしこんな言葉がある。「捨てる神あれば拾う神あり」戦場で小さな鳴き声を上げる彼女を、別のドレイクが拾った。ボイアルドという名字をもつ、貴族であった。彼が何を思って彼女を拾ったのかはいまでもわからない。そのまま、彼女はボイアルド家の娘として育てられる。貴族としての立ちふるまいを学び、力をつけていくうちに、彼女に一つの思いが芽生える。「両親は誰なんだろう? どうして私は捨てられたのだろう?」親代わりであった彼に別れを告げて、冒険者をやることにした。名を上げれば、或いは各地を回れば、親が見つかるかもしれない。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㊵

