

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェントC
	パロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	感染	衝動	憎悪		初期侵食率	32 %
出自	疎まれた子	経験	喪失		邂逅	後輩

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	12
精神	3	1	0		4	8	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:実験体	P	N		
D:?????	P	N		
GR:PC2	P 信頼	N 不安		
『家族』 タイタス	P 庇護	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:Ba	2							
効果:								
黒の鉄槌	5							
効果:								
黒の咆哮	3						80↑	
効果: 攻撃+[Lv*4] D-2								
援護の風	5		Au					
効果: D+Lv								
ウィンドブレス	3		Au					
効果: 達成値+[Lv*3]								
グラビティバインド	3		Au					
効果: 達成値-[Lv*3]								
時の棺	1		Au				100↑	
効果:								
斥力跳躍	1		Mn					
効果: 飛行戦闘移動+[Lv*2]m								
偏差把握	★							
効果:								
蝙蝠の耳	★							
効果:								
軽功	★							
効果:								
効果:								
効果:								

Au:グラビティバインド  
達成値-12  
Au:時の棺  
判定無効  
Mn:斥力跳躍  
飛行戦闘移動 21m

Mj:コンセ+黒の鉄槌+黒の咆哮(+Au:援護の風+ウィンドブレス)  
9dx7+3 (Au:援護の風使用D+6 達成値+12 → 15dx7+15)  
攻+30 同エンゲ不可

パートナーモード時  
メジャーまたはオートのタイミングで宣言する。  
ただしマイナー、メジャーでの宣言は自身のPC(パートナーPC)のタイミングで行うこと。  
(行動値をパートナーPCに統合する)  
この宣言では自身のタイミングを消費せず、パートナーと自身の処理を好きな順序で行って良い。  
この宣言では、それぞれ指定されたエフェクトを使用する事ができる。  
この時侵食率の上昇は行わない。パートナーの侵食率は100%として計算されている。

①Mj:コンセ+黒の鉄槌+黒の咆哮  
9dx7+3 攻+30 の攻撃を行う。