

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9			20	3
	敏捷度	9			20	3
体	筋力	6			19	3
	生命力	6			19	3
心	知力	9			15	2
	精神力	8			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

戦闘特技			
武器習熟A/投擲	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾			必要			
			ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー			1		2
盾	バックラー			1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	フェンサー		合計値	6	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェイン&ウェイト	1H	9		2d+ 5	11	6	19										
ダガー	1H	3		2d+ 5	9	5	3										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金		95	G	預金・借金		G
-----	--	----	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	20	60	2d+ 6	2	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/×	2d+ 5	2d+ 4	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑲ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
-------	--