キャラクター名
ヴァン

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	14
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	25
種族	グライアイ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	冒険者			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	23	28	8	23	8	4
ボーナス	3	7	9	2	7	2	1
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正							
能力値	3	8	12	2	9	3	2

HP	120
MP	120
フェイト	7

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインダガー	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	9	0	0	0	0	0
頭部	ブラッディベレー					3			
胴部	コンバットクローク					6			
補助	トリックマント					5			
装身具	シーフズツール								
能力値			8	0	12	0	3	21	8
スキル	スペシャライズ、ラピッドハンド、ボーパルアーツ		1	33					
その他	漆黒の星、ブラッディベレー		3	3				1	
総計(右)			12	45	12	14	3	22	8 m
総計(左)			12	45					
総計(両)			12	54					
ダイス数			4 d	3 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 4 d
トラップ解除	8		1	9	+ 3 d
危険感知	9			9	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ダガーx2(シースベルト)	シースベルト
ポーションホルダー	漆黒の星(小道具入れ)
異次元バッグ	太陽のリボン(小道具入れ)
小道具入れ	
ハイHPポーションx5(ポーションホルダー)	
理力符(火)x5	
耐毒符x3	
ハイMPポーションx4	
使用品	
ハイMPポーションx3(支給)	
マジカルハーブx2	

現在重量： 17		
最大重量： 28	所持金： 35665	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
インビジブルハンド	★		パッシブ/メイキング		自身		短剣、双使用	
効果： 携帯品に短剣の武器を二つ以上携帯時に有効。武器攻撃のダメージ+1D								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身		短剣	
効果： 短剣を2本同時扱う。装備部位：双に変更								
ソードダンス	1	5	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージ+【敏捷】。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ				短剣	
効果： 短剣の命中判定+1D								
ステップ：ブライト	1	5	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果： 行動値+「SLx3」。この効果はシーン終了まで持続する								
バトルステップ	3		パッシブ		自身			
効果： <ステップ：～>の持続中に有効。攻撃の命中判定、回避判定、攻撃ダメージに+SL								
スティール	1	3	ダメージロール直後		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： エネミーを対象とした白兵攻撃の直後対象のドロップ品をひとつ得る								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロール直前		自身	自動成功		
効果： ダメージ+SLD								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定+1D								
インタラプト	1		効果参照		視界	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルを使用時、そのスキルを無効化								
バリアントフォーム	1		セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果： 攻撃のダメージ+1D。この効果はシーン終了まで持続する								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功		
効果： 回避判定と同時に使用。達成値+SL+2								
ステップ：ダーク	3	4	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果： 回避判定+「SLx3」。この効果はシーン終了まで持続する								
クイックステップ	1	5	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果： ステップ：～のスキルをふたつ使用可								

5成長点をギルドへ

キャラクター名
ヴァン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デュアルフェイス(アーマーペネトレイト)	1	(10)	パッシブ(ダメージ直前)		自身		(シナリオ1回)	
効果：グライアイ：～のスキルひとつ取得。幸運基本値－3(白兵攻撃のダメージロール直前使用その攻撃では物理と魔法防御力を0としてダメージを算出する)								
スペシャライズ	1		パッシブ		自身			
効果：短剣の命中とダメージ+SL								
ワイドストーム	3	3	効果参照		自身	自動成功		
効果：メジャー、命中判定の武器攻撃のシーフ、上級スキルと同時使用。武器攻撃のダメージ+SLD								
レイザーストーム	1		ワイドアタック		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：ワイドアタックと同時使用、ワイドアタックを対象：場面(選択)射程：視界に変更、エンゲージ外の対象も行える								
ラピッドハンド	1		パッシブ		自身			
効果：武器攻撃のダメージ+【敏捷】								
ツインフェンサー	1		パッシブ		自身		短剣、双使用	
効果：武器の命中判定+1D								
アフターイメージ	1	12	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果：≪バタフライダンス≫1で取得可能。武器攻撃の命中判定+1D、回避判定+1D。この効果はシーン終了まで持続する								
インテュイション	1		パッシブ		自身			
効果：敏捷判定+1D								
ボーパルアーツ	4		パッシブ		自身		短剣使用	
効果：武器攻撃のダメージ+SL×5								
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：≪ワイドアタック≫による白兵攻撃を2回行う。≪ワイドアタック≫のコストは消費しない。同じ対象に2回攻撃か、別々の対象に攻撃してもよい								
デスブレイド	1	10	ダメージロール直前		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：武器攻撃のダメージロールの直前に使用。攻撃ダメージ+【行動値】								
ディテクト	1	8	判定直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：回避判定の直前に使用。回避判定で1個でも6の目が出た場合、その回避判定はクリティカルになる								
ピンポイントアタック	1	10	ムーブアクション		自身	自動成功	短剣使用、シーンSL回	
効果：武器攻撃のダメージロールでは対象の物理と魔法防御力を0としてダメージを算出する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果：登攀や跳躍を行う【筋力】判定+1D								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：トッラプ探知判定+1D。失敗してもトラップが作動し無くなる								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：携帯品の重量制限が【筋力基本値x2】になる								
アンチトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：トッラプ探知判定、トラップ解除判定、危険感知判定+1D。さらに作動させたトラップが要求する判定に有効。その判定の達成値+2								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果：最大MP+CL								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：敏捷基本値+3								
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果：ハイMPポーションx2								
フックダウン	1		クリナッププロセス		自身	自動成功		
効果：種別：ポーションのアイテム1個使用								
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果：装備しているアイテム制限+5								