

キャラクター名
マスター・コボルト

プレイヤー名

種族	コボルト	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	2		18	3
敏捷度	7	1		16 + 2	3
筋力	3			8	1
生命力	4	3		12	2
知力	9	2		16 + 2	3
精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
シューター	5		
マジテック	2		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
精密射撃	218 p
両手利き	223 p
二刀流	221 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	2	5	5	3	
シューター	5	8	8	6	

鎧と盾				必要ランク		筋力		回避力		防護点	
鎧											
盾											
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)											
回避技能	フェンサー						合計値	5	0		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	5											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	5											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	5											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	0	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 7	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	俊足の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	英知の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--

