

キャラクター名

道寺原 姫依（どうじばら きい）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレン
	オプショナル		年齢	14歳	性別	女性
覚醒	素体	衝動	闘争		初期侵食率	35%
出自	安定した家庭	経験	秘密		邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	0		2	7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラシックレコード	白兵	7r	4	12		装甲+10 肉体選択
	白兵	17r		36		
	白兵	23r		44		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0																																													
コネ：UGN幹部		<table><tr><th colspan="5">ロイス</th></tr><tr><th>対象</th><th>感情(pos)</th><th>感情(neg)</th><th>タイ</th><th>消費</th></tr><tr><td>Dロイス：遺産</td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td>両親：</td><td>P 傾倒</td><td>N 恐怖</td><td></td><td></td></tr><tr><td>猫川美亜：</td><td>P 友情</td><td>N 不安</td><td></td><td></td></tr><tr><td>月守 桜雪 つきもり さき</td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td>PC間ロイス：</td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td>自由枠：</td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td>自由枠：</td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr></table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	Dロイス：遺産	P	N			両親：	P 傾倒	N 恐怖			猫川美亜：	P 友情	N 不安			月守 桜雪 つきもり さき	P	N			PC間ロイス：	P	N			自由枠：	P	N			自由枠：	P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																										
Dロイス：遺産	P					N																																												
両親：	P 傾倒					N 恐怖																																												
猫川美亜：	P 友情					N 不安																																												
月守 桜雪 つきもり さき	P					N																																												
PC間ロイス：	P					N																																												
自由枠：	P					N																																												
自由枠：	P	N																																																
ウェポンケース																																																		
メモリー：月守 桜雪（鬼から心を奪った男）																																																		

最大財産P：	2	残り財産P：	0
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：1点でもダメージを与えると使用 ウロボロスエフェクト使用時、D：+（LV×2）								
極限暴走	1	ー	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：背徳の理；1点でも～を自身が暴走を受けたときにも使用できる 基本+3								
ターゲットロック	3	3	セット	視界	単体	自動	ー	
効果：対象を攻撃時、A：+（LV×3）								
攻勢変色	3	3	セット	視界	単体	自動	リミット	
効果：A：+（LV×5） 自身に暴走付与								
コンセントレイト：ウ口	2	2	メジャ	ー	ー	SD	ー	
効果：C値：-LV（下限7）								
瞬足の刃：赤	3	4	メジャ	武器	ー	白兵射撃	ー	
効果：D：+（LV+1）個								
獣の王	1	4	メジャ	武器	単体	白兵	100↑	
効果：リアクション不可 シナリオ1回								
変貌の果て	1	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：遺産から鬼の遺伝子を読み取り変貌した								
天使の外套：赤	1	ー	メジャ	至近	自身	自動	ー	
効果：普通の童の格好になる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

UGNチルドレンの少女。  
姿は普段は普通の中学生くらいの姿だが、実際は角があり、手足が変貌している。  
それは両親の家系が保有していた『鬼の遺産』が起因している。  
そう、一族の秘密・・・『血筋』だ。  
古き日本のある国の城に一人の姫がいた。それは綺麗であり、化生の鬼にも噂は流れ、さらわれ、子を作した。  
どうか助け出されるも、異形の血を引く子を周囲は認めなかった。  
姫は子とともに人里から離れていった・・・その後、細々と生活し、その血筋は途絶えていなかった。

先祖返りと呼ばれる特に 鬼 の血が濃い子が生まれることがある。  
姫依が生まれた時には既に覚醒し、姿が異形であった。  
両親はどうか、人 であってほしいことを祈り  
鬼ではなく姫に依って欲しいと願い 姫依と名づけた。

性格は鬼の血のせいか攻撃的だが、心はやさしい、そんな少女と成長している。