

キャラクター名
アノミニ (AN-032)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	710		有名人から褒められたことがある 物心がついた時には独りだった		

技	11	器用度	8	10		能力値	29 + 1	ボーナス	5
		敏捷度	11	1		能力値	23 + 1		4
体	8	筋力	2			能力値	10		1
		生命力	4	3		能力値	15		2
心	11	知力	11	10		能力値	32		5
		精神力	6	4		能力値	21		3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6	ウォーリーダー	2
マジテック	6		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	5		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	
流麗なる俊陣 I	
流麗なる俊陣 II : 流水	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	11	10	7

鎧と盾		必要 ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧													
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能											合計値	0	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デストロイシューター (ジェザイル) 射程50m、装填3、専用化、魔法の武器+1	2H	10	1	2d+ 12	10	12											
ショートスピア【戦旗槍】 【戦旗槍】	1H投	10	-2	2d+ 9	10	7	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	11			
召異魔法	5	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
54

装備品	説明
頭 マギスフィア (小)	<タゲサ>
耳 70-ティンクスフィア(大) (自作)	<クリティカルレット×エフェクトウェポン×オートモビル>:13056で作った。
顔 黒の眼帯	6時間着用で「知覚：魔法」を得る。
首 栄光の軍師徽章	
背中 ウェポンホルダー	
右手 巧みの指輪	壊すとその判定で+13
腰 アルケミーキット	
足 パレットスリンガー	弾丸12発まで収納可能
その他 俊足の指輪	壊すとその判定で+13

装備品	説明
左手 勇者の証<心>	成長ダイスに5,6が含まれない時1d6で再決定できる。

<p>— その他メモ —</p> <p>アラクネウォーカー完成したが、こんなものかと適正価格で買い取られて泣きかえってきた。</p> <p>王になれるという噂を聞いた。</p> <p>◆判定</p> <p>2d+12 ジェザイル命中</p> <p>2d+11 ジェザイルダメージ</p> <p>2d+6 レンジャー+器用 (隠蔽、解除、異設置、応急)</p> <p>2d+4 レンジャー+敏捷 (受身、隠密、軽業、尾行)</p> <p>2d+6 レンジャー+知識 (追跡、聞き耳、危険察知、探索、地図作成、天候予測、病気知識、薬品学)</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p>
---	---

