

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	34 %	
出自	母親不在	経験	平凡	邂逅	家族→早穂ちゃん	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手(白熱)	白兵	6r+4	4	6		
完全獣化後(100↓)	白兵	10r+4	4	6		
完全獣化後(100↑)	白兵	12r+4	4	7		
炎龍拳(100↓)	白兵	10r+4	4	9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		合計回避:	
コネ: 噂好きの友人		0	0		
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
Dロイス: 賢者の石P		N			
母さん	P	N			
早穂	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ゴゼントレイト: キュマイラ	2		Xジャー					
効果: CL-LV(2→3) 下限7								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーンの間肉体D+ (LV*2)								
獣の力	1	2	Xジャー	武器	-	対決		
効果: 攻撃力+ (LV*2)								
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果: LV*5までのHPを減少。メインDセスの間、攻撃力+ (消費したHP)								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行える。1シーンLV回								
シークレットトーク	1	-	オート	視界	単体	自動	-	
効果: オーヴァードのみ通じる特別な会話ができる。								
鋭敏感覚	1	-	Xジャー	-	-	自動	-	
効果: 周囲の状況変化に敏感になる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					