

キャラクター名

サンドラット

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	師匠
出自 (効果)	商人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	10	11	8	9	7	11	
ボーナス	4	3	3	2	3	2	3	
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1	
他修正								
能力値	5	4	5	2	3	3	4	

HP	43
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	長い棒								
能力値			4	0	5	0	3	8	10
スキル				1					
その他									
総計(右)			4	1	5	7	3	8	8
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	バッグパック	
トラップ解除	4			4	+ 2 d	ランチボックス	
危険感知	3		1	4	+ 2 d	にく	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	にく	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	野菜	
魔術判定					+ d	野菜	
呪歌判定	3			3	+ d	果実	
錬金術判定	4			4	+ d	ファースト産食べ頃リンゴのジュース	
						H P ポーション	
						H P ポーション	
現在重量：		3					
最大重量：		19	所持金：		5	預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：レプス	★		パッシブ		自身			
効果：素手の「攻撃力」を「攻撃力+CL」にする。さらにあなたは封鎖の影響を受けない。								
ディフェンダー	2	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：【物理防御力】に+[SL×3]する。シーン終了まで持続。								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシブ		自身			
効果：武器を使用した命中判定に+1D。								
エアリアルレイブ	3	7	メジャー	至近	単体	命中判定	飛行	
効果：対象に白兵攻撃。命中に+1Dしダメージに+[SL×3]する。								
フェザータップ	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：飛行状態になり、戦闘移動を行う。この時戦闘移動を行わなくてもよい。飛行状態はメインプロセス終了まで持続。								
ヒューマナイズ	1		効果参照		自身	自動成功		
効果：任意の人間種族の姿で登場。見破る場合【感知】に対しあなたは【精神】で対決。マイナーで解除、シーン終了まで持続。								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果：登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする。								
ブラフ	1		パッシブ		自身			
効果：はったりを言う、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1D。								
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果：「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。どの程度までできるかはGM次第。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								